

# Administração de Banco de Dados

## Aula 6

*Prof. Marcos Alexandruk*



# Aula 6

## Estruturas lógicas do Oracle:

### Tabelas

tabelas relacionais

tabelas temporárias

tabelas organizadas por índices

tabelas de objetos

tabelas externas

tabelas clusterizadas

tabelas particionadas

# Tabelas

- **As tabelas são as unidades básicas de armazenamento do banco de dados Oracle. Tabelas são estruturas bidimensionais compostas por linhas (tuplas) e colunas (campos).**
- **O banco dados Oracle apresenta diferentes tipos de tabelas para atender a necessidades ou demandas específicas:**
  - **tabelas relacionais;**
  - **tabelas temporárias;**
  - **tabelas organizadas por índices;**
  - **tabelas de objetos;**
  - **tabelas externas;**
  - **tabelas clusterizadas;**
  - **tabelas particionadas.**

# Tabelas

## Tabelas relacionais

- As tabelas relacionais são as mais comuns em um banco de dados.
- Tabelas relacionais ou HOT (Heap Organized Table) apresentam linhas que não são organizadas em nenhuma ordem específica.
- É possível especificar no comando CREATE TABLE a cláusula ORGANIZATION HEAP, porém, como este é o padrão, torna-se desnecessário incluir esta cláusula.

# Tabelas

## Tabelas relacionais

- Exemplo:

```
CREATE TABLE TABELA_1 (  
  COLUNA_1 NUMBER (4),  
  COLUNA_2 VARCHAR2 (20) )  
TABLESPACE USERS;
```

# Tabelas

## Tabelas temporárias

- As tabelas temporárias, disponíveis a partir do Oracle 8i, são temporárias somente com relação aos dados que armazenam, pois sua estrutura, isto é, as denominações das colunas e seus respectivos tipos de dados e tamanhos, ficam gravadas no banco de dados até que ocorra sua alteração através de um comando ALTER TABLE ou sua eliminação através de um comando DROP TABLE.
- Qualquer usuário com permissões suficientes pode acessar as tabelas temporárias, utilizar instruções SELECT ou comandos DML (INSERT, UPDATE e DELETE), no entanto, cada usuário poderá ver apenas os seus dados. Quando utilizar o comando TRUNCATE TABLE, apenas os seus dados serão removidos da tabela.
- Há também **duas cláusulas** que controlam o modo como os dados serão removidos da tabela temporária. A cláusula (padrão) **ON COMMIT DELETE ROWS** remove as linhas da tabela quando é emitido um comando COMMIT ou ROLLBACK e a cláusula **ON COMMIT PRESERVE ROWS** mantém as linhas na tabela mesmo após um comando COMMIT ou ROLLBACK, porém, **ao final da sessão todos os dados do usuário serão removidos da tabela temporária.**

# Tabelas

## Tabelas temporárias

- Exemplo 1: Dados removidos após o COMMIT:

```
CREATE GLOBAL TEMPORARY TABLE TABELA_3A (  
COLUNA_1 NUMBER (4),  
COLUNA_2 VARCHAR2 (20) );
```

```
INSERT INTO TABELA_3A VALUES (1, 'ABC');
```

```
SELECT * FROM TABELA_3A;
```

```
COMMIT;
```

```
SELECT * FROM TABELA_3A;
```

# Tabelas

## Tabelas temporárias

- Exemplo 2: Dados mantidos após o COMMIT e removidos no final da sessão:

```
CREATE GLOBAL TEMPORARY TABLE TABELA_3B (  
COLUNA_1 NUMBER (4) ,  
COLUNA_2 VARCHAR2 (20) )  
ON COMMIT PRESERVE ROWS;  
  
INSERT INTO TABELA_3B VALUES (1, 'ABC') ;  
  
SELECT * FROM TABELA_3B ;  
  
COMMIT ;  
  
SELECT * FROM TABELA_3B ;
```



# Tabelas

## Tabelas organizadas por índice

- A criação de um índice diminui o tempo necessário para localização de uma linha específica na tabela. Uma tabela organizada por índice (**IOT - Index Organized Table**) armazena as linhas de uma tabela em um índice de árvore B (B-tree). Cada nó contém uma coluna indexada juntamente com uma ou mais colunas não indexadas. Uma tabela organizada por índice deve, portanto, ter sempre uma chave primária.
- Uma das principais vantagens deste tipo de tabela é que apenas uma estrutura de armazenamento precisa ser atualizada e não duas como seria o caso se fosse criada uma tabela relacional e separadamente um índice.

# Tabelas

## Tabelas organizadas por índice

Para melhor compreensão vamos tomar como exemplo uma tabela na qual o campo CODIGO, Primary Key, do tipo NUMBER, apresenta valores ordenados de 1 a 500.

Admitamos que os valores entre 200 e 300 precisem ser alterados para outra faixa, entre 600 e 700.

Em uma tabela HOT (Heap Organized Table) a alteração ocorrerá apenas nos valores do campo, não haverá alteração do endereço da linha (ROWID).

Em uma IOT (Index Organized Table) a alteração será física, no nível de armazenamento dos dados, nos blocos de dados. A ROWID se movimentará para a organizar a Primary Key numa sequência lógica. Portanto, poderá haver melhora de performance em consultas utilizando o campo Primary Key (CODIGO, conforme exemplo).

Resumindo: uma OIT não necessita de uma tabela de índices, como em uma HOT, ela já se comporta movimentando as linhas para que a organização da mesma não necessite de uma estrutura a parte.

# Tabelas

## Tabelas organizadas por índice

- Exemplo:

```
CREATE TABLE TABELA_3 (  
  COLUNA_1 NUMBER (4) ,  
  COLUNA_2 VARCHAR2 (20) ,  
  CONSTRAINT TABELA_3_PK PRIMARY KEY (COLUNA_1) )  
ORGANIZATION INDEX;
```

# Tabelas

## Tabelas HOT X Tabelas OIT

```
CREATE TABLE TABELA_3A (  
COLUNA_1 NUMBER (4),  
CONSTRAINT TABELA_3A_PK PRIMARY KEY (COLUNA_1) );  
  
INSERT INTO TABELA_3A VALUES (1001),  
INSERT INTO TABELA_3A VALUES (1002),  
INSERT INTO TABELA_3A VALUES (1003),  
COMMIT;  
  
SELECT ROWID, COLUNA_1 FROM TABELA_3A;  
  
UPDATE TABELA_3A SET COLUNA_1 = 1004 WHERE COLUNA_1 = 1001;  
  
COMMIT;  
  
SELECT ROWID, COLUNA_1 FROM TABELA_3A;
```

# Tabelas

## Tabelas HOT X Tabelas OIT

```
CREATE TABLE TABELA_3A (  
COLUNA_1 NUMBER (4),  
CONSTRAINT TABELA_3A_PK PRIMARY KEY (COLUNA_1) )  
ORGANIZATION INDEX;  
  
INSERT INTO TABELA_3A VALUES (1001),  
INSERT INTO TABELA_3A VALUES (1002),  
INSERT INTO TABELA_3A VALUES (1003),  
COMMIT;  
  
SELECT ROWID, COLUNA_1 FROM TABELA_3A;  
  
UPDATE TABELA_3A SET COLUNA_1 = 1004 WHERE COLUNA_1 = 1001;  
  
COMMIT;  
  
SELECT ROWID, COLUNA_1 FROM TABELA_3A;
```

# Tabelas

## Tabelas de objetos

- **As linhas das tabelas de objetos correspondem aos objetos propriamente ditos ou a instâncias de definições de tipos.**
- **As linhas em uma tabela de objetos podem ser referenciadas através da chave primaria, se esta existir, ou através do OID (Object Identifier) que é exclusivo para cada objeto.**

# Tabelas

## Tabelas de objetos

```
CREATE TYPE ALUNO_T AS OBJECT (  
  RA NUMBER (10),  
  NOME VARCHAR2 (30) );  
/
```

```
CREATE TYPE TURMA_T AS OBJECT (  
  CODIGO NUMBER (4),  
  SALA NUMBER (3),  
  ALUNO ALUNO_T );  
/
```

```
CREATE TABLE TURMA OF TURMA_T;
```

```
INSERT INTO TURMA VALUES (1001, 320,  
  ALUNO_T (111222333, 'ANTONIO ALVARES') );
```

# Tabelas

## Tabelas externas

- As tabelas externas, disponíveis a partir do Oracle 9i, permitem que o usuário acesse uma fonte externa de dados, um arquivo de texto, por exemplo, como se fosse uma tabela. O conteúdo é armazenado externamente, apenas os metadados para a tabela são armazenados no dicionário de dados.
- ***Não é possível criar índices nem executar operações de inserção, atualização ou exclusão de dados em tabelas externas.***



# Tabelas

## Tabelas externas

Criar um arquivo CSV denominado cliente.csv, conforme segue:

```
1001,ANTONIO ALVARES  
1002,BEATRIZ BARBOSA
```

Gravar o arquivo em uma pasta e criar um objeto DIRECTORY no Oracle:

```
CREATE OR REPLACE DIRECTORY teste AS 'C:\teste';
```

Conceder privilégio de leitura e escrita no objeto TESTE para um usuário do Oracle:

```
GRANT READ, WRITE ON DIRECTORY teste TO scott;
```

Criar uma tabela externa chamada CLIENTE:

```
CREATE TABLE CLIENTE (  
  ID NUMBER(4),  
  NOME varchar2(50) )  
  ORGANIZATION EXTERNAL (  
    TYPE ORACLE_LOADER  
    DEFAULT DIRECTORY TESTE  
    ACCESS PARAMETERS (  
      RECORDS DELIMITED BY NEWLINE  
      FIELDS TERMINATED BY ',' )  
    LOCATION ('cliente.csv') );
```

Ler os dados da tabela externa:

```
SELECT * FROM CLIENTE;
```

# Tabelas

## Tabelas clusterizadas

- **As tabelas clusterizadas podem melhorar o desempenho quando duas ou mais tabelas são frequentemente acessadas juntas. Reduzem também a quantidade de espaço necessário para armazenar as colunas que duas tabelas têm em comum.**
- **O valor da chave é armazenado em um índice de cluster (cluster index) que, assim como em um índice tradicional, aprimora as consultas às tabelas clusterizadas quando acessadas pelo valor da chave do cluster.**

# Tabelas

## Tabelas clusterizadas

```
CREATE CLUSTER EMP_DEPT_CLUSTER (  
  ID_DEPT NUMBER(4) )  
  SIZE 512;
```

```
CREATE INDEX IDX_EMP_DEPT_CLUSTER  
ON CLUSTER EMP_DEPT_CLUSTER;
```

```
CREATE TABLE DEPARTAMENTO (  
  ID_DEPT NUMBER (4) ,  
  NOME_DEPT VARCHAR2 (20) ,  
  CONSTRAINT DEPARTAMENTO_PK PRIMARY KEY (ID_DEPT) )  
  CLUSTER EMP_DEPT_CLUSTER (ID_DEPT);
```

```
CREATE TABLE EMPREGADO (  
  ID_EMP NUMBER (4) ,  
  NOME_EMP VARCHAR2 (30) ,  
  ID_DEPT NUMBER (4) ,  
  CONSTRAINT EMPREGADO_PK PRIMARY KEY (ID_EMP) ,  
  CONSTRAINT EMP_DEPT_FK FOREIGN KEY (ID_DEPT) REFERENCES DEPARTAMENTO (ID_DEPT) )  
  CLUSTER EMP_DEPT_CLUSTER (ID_DEPT);
```

# Tabelas

## Tabelas particionadas

- O particionamento permite decompor tabelas muito grandes e índices em partes menores melhorando assim o seu gerenciamento.
- Estas partes menores são denominadas partições. Cada partição é um objeto independente com seu próprio nome e, opcionalmente, suas próprias características de armazenamento.
- Portanto, se uma partição estiver em um volume de disco corrompido, as outras partições ainda estarão disponíveis para consultas enquanto o volume corrompido for reparado.
- O particionamento é transparente para a aplicação, isto é, não é necessário especificar explicitamente a partição quando se utiliza, por exemplo, a linguagem SQL para uma consulta ao banco de dados.

# Tabelas

## Tabelas particionadas

```
CREATE TABLESPACE TBS_PART_ATE_1950
LOGGING DATAFILE 'C:\CLIENTE_1.DBF'
SIZE 1M
AUTOEXTEND ON NEXT 10M
MAXSIZE UNLIMITED
EXTENT MANAGEMENT LOCAL
SEGMENT SPACE MANAGEMENT AUTO;
```

```
CREATE TABLESPACE TBS_PART_1950_2000
LOGGING DATAFILE 'C:\CLIENTE_2.DBF'
SIZE 1M
AUTOEXTEND ON NEXT 10M
MAXSIZE UNLIMITED
EXTENT MANAGEMENT LOCAL
SEGMENT SPACE MANAGEMENT AUTO;
```

```
CREATE TABLESPACE TBS_PART_MAIOR_2000
LOGGING DATAFILE 'C:\CLIENTE_3.DBF'
SIZE 1M
AUTOEXTEND ON NEXT 10M
MAXSIZE UNLIMITED
EXTENT MANAGEMENT LOCAL
SEGMENT SPACE MANAGEMENT AUTO;
```

---

```
CREATE TABLE CLIENTE (
  ID_CLIENTE NUMBER (4),
  NOME_CLIENTE VARCHAR2 (30),
  ANO_NASC NUMBER (4) NOT NULL,
  CONSTRAINT CLIENTE_PK PRIMARY KEY (ID_CLIENTE) )
PARTITION BY RANGE (ANO_NASC)
(
  PARTITION PART_ATE_1950 VALUES LESS THAN (1950) TABLESPACE TBS_PART_ATE_1950,
  PARTITION PART_1950_2000 VALUES LESS THAN (2000) TABLESPACE TBS_PART_1950_2000,
  PARTITION PART_MAIOR_2000 VALUES LESS THAN (MAXVALUE) TABLESPACE TBS_PART_MAIOR_2000
);
```

# Tabelas

- Leituras recomendadas:

<https://docs.oracle.com/database/121/CNCPT/tablecls.htm#CNCPT010>

<http://www.fabioprado.net/2011/02/criando-tabelas-particionadas-para.html>

<http://www.oracle.com/technetwork/pt/articles/database-performance/criando-tabelas-particionadas-3047879-ptb.html>